

Pravidla hry “Festivalová koláž”

1. Informace o hře, vyhlášovatel a organizátor
 - a. Vyhlášovatelem hry Festivalová koláž (dále také jen “hra”) je Provozně ekonomická fakulta ČZU v Praze (dále také jen “PEF ČZU”), proděkan pro vnější vztahy.
 - b. Organizátorem hry je Akční tým PEF.
 - c. Hra je určena návštěvníkům z řad studentů ČZU na Life Sciences Film Festivalu (LSFF), který se koná od 13. do 17. 10. 2014 na ČZU v Praze.
2. Hráči
 - a. Hráčem se návštěvník stává pokud na PEF shlédne minimálně dva filmy delší než 30 minut a při každém se “checkne” (zapíše).
 - i. “Check” (zapsání se) proběhne pomocí přiložení ISIC karty hráče ke čtečce v místnosti E155 na PEF, kde se filmy promítají.
 - ii. Organizátor si vyhrazuje právo změnit způsob zapsání účastníků - použít jinou formu identifikace studenta ČZU dle svého uvážení a podle aktuálních podmínek.
 - b. Hráč vstupem do hry souhlasí s jejími pravidly.
3. Prokázání identity
 - a. Každý hráč hraje sám za sebe.
 - b. Identita hráče je ověřena při “checku” (zapisování se) do hry. Hráč musí na vyzvání organizátora nebo jeho zástupce ke čtečce karet přiložit svou ISIC kartu.
 - c. V případě pochybností může být hráč požádán organizátorem o prokázání identity jiným dokladem. Odmítne-li se prokázat, může být ze hry vyloučen.
 - d. Organizátor hry si vyhrazuje právo vyloučit účastníka ze hry bez udání důvodu.
4. Organizace hry
 - a. Hra je organizována během konání LSFF.
 - b. Výběr výherců a předání výher proběhne po skončení hry.
 - c. Informace o hře a její pravidla budou zveřejněna na www.smat.se/hra. Zde také bude odkaz na vstup do herní aplikace na Facebooku.
 - d. Pro kontaktování organizátora lze zaslat zprávu na e-mailovou adresu: smat@pef.czu.cz
5. Princip hry
 - a. Hráči si vytváří svou “Festivalovou koláž” (dále také koláž) z komentářů, fotek a videí (dále také příspěvky) ke svým zhlédnutým filmům z vybrané části programu. (Volitelně mohou doplňovat informace i k ostatním částem programu.)
 - b. Své příspěvky přidávají hráči na Facebook pomocí Facebookové aplikace (odkaz na stránkách www.smat.se/hra).
 - c. Do Facebookové aplikace se hráči zaregistrují, odsouhlasí její podmínky a poté přidávají příspěvky.
 - d. Hráči mohou přidávat své příspěvky do hry kdykoli v době její organizace, do hodnoceného výběru, ze kterého budou vyhlášovatelem hry vybráni vítězové, se však dostanou pouze ti, kteří splní podmínky podle odstavce 2.

- e. Příspěvky nesmí obsahovat vulgární nebo nevhodná slova ani porušovat autorská práva k filmům.
- f. Příspěvky mohou být zveřejněny na sociálních sítích nebo jiných komunikačních kanálech PEF včetně uvedení jmen autorů.
- g. Hráč souhlasí s použitím osobních dat, která poskytne (např. Jméno a Příjmení dle Facebookového účtu, školní login (xname)). Tato budou využita pro účely hry (kontaktování hráče v případě výhry a zveřejňování výsledků - publikace na webových stránkách a sociálních sítích).
- h. Autoři tří nejlepších koláží budou odměněni.
- i. Výherce vybírá vyhlášovatelem ustanovená porota.
- j. O rozhodnutí poroty bude Akční tým PEF informovat na sociálních sítích PEF. Výherci budou kontaktováni zprávou zaslou do své studentské e-mailové schránky.

6. Odměny

- a. Tři vybrané koláže získají následující odměny:
 - 1. místo - tablet
 - 2. místo - luxusní kancelářská sada Provozně ekonomické fakulty
 - 3. místo - sada dárkových předmětů PEF
- b. Rozhodnutí poroty je závazné a není proti němu odvolání.
- c. Termín a způsob předání odměn bude upřesněn po skončení hry a rozhodnutí poroty.
- d. Odměny nelze právně vymáhat.

7. Vyloučení odpovědnosti

- a. Organizátor hry si vyhrazuje právo hru kdykoliv zrušit, případně kdykoliv jednostranně změnit její pravidla.
- b. Organizátor nenes odpovědnost za počínání účastníků hry, za jakoukoli nesprávnou či nepřesnou informaci, za technické nebo jiné problémy, za nesrovnalosti a problémy vzniklé v souvislosti s hrou, ani za jakékoliv případné škody vzniklé s vyzvednutím a užíváním výher.

V Praze dne 8. října 2014